

10. Blesk 2026



Tournament organiser: Janíkovičová Miroslava; Zahradníková X Eva; Ivan Nosál

Description

Date: 2026-05-18

Organizátormi turnaja sú Scrabble

Rules

Tournament system: Swiss

Match tempo 12 minút

Rating Standard

Round count: 4

Maximal number of players: 24

Points assignment: score

Tiebreak:

Winning Games Count

Buchholz

Translation missing:

en.tiebreaks.negative_positive_score_diff

Waiting time: 5 minút, u vopred ohlásenej

Address

City: Nitra

GPS:

Latitude: 48.3061414,

Longitude: 18.076376

Schedule

2026-05-18

18.45 - 18.55 Prihlásenie na Herna.net,
aktualizácia štartovnej listiny

18.55 - 19.00 Žrebovanie súperov v 1. kole

1. kolo o 19.00

2. kolo - bezprostredne po zápise 1. kola,
najneskôr o 19.35

Prestávka

Registration

Date from 2026-05-13

Date to 2026-05-18

Ukončenie registrácie: 18.5.2026 o 17.00.

Prihlasovanie telefonicky (tel.:

0911610569), prípadne zaslaním sms s

odkazom HRAM na tel.: 0911610569;

nezabudnite uviesť svoju prezývku na
herni!

10. Blesk 2026



Tournament organiser: Janíkovičová Miroslava; Zahradníková X Eva; Ivan Nosál

Entry fee

Celoročnou vstupenkou na turnaje Blesk v roku 2026 je desať eur jednorazovo, bez ohľadu na to, koľkých Bleskov sa hráč zúčastní.

Payment forms: Na účet SSNK IBAN: SK86 0900 0000 0051 6403 9641.
Štartovné je potrebné zaplatiť na účet Nitra klubu tak, aby bolo pripísané na účet

Other information

Hrať sa bude podľa pravidiel SSS.

Turnaj je organizovaný v online prostredí portálu herna.net.

Turnaj BLESK bude organizovaný výlučne počas pracovných dní.

Body, získavané v jednotlivých BLESKOCH, sa započítavajú do súťaže o celoročné ceny nasledovne:

Body získané v jednotlivých turnajoch sa budú pripočítavať v rámci celoročnej súťaže podľa systému priradovania bodov, t.j. ak hra skončí rozdielnym skóre, alebo uplynutím času pred dohramím partie, víťaz dostane 1 bod, porazený 0, za remízu je 0.5 bodu. BYE dostane 1 bod. Maximom budú 4 body za turnaj. Pri rovnosti bodov u viacerých hráčov v celoročnom hodnotení sa budú brať do úvahy vyššie počty lepších umiestnení.

Od turnaja BLESK 4/22 mar. sme pre potreby rozdielného hodnotenia hráčov na živých a internetových turnajoch zaviedli dvojité identity hráčov.

Príklad identity pre živé turnaje SSNK:
Priezvisko Meno (hrac)